



# SUPER5

[www.ilfriuli.it](http://www.ilfriuli.it)



**SUPER5** è un gioco virtuale ideato da *ilfriuli.it* che ha come protagonisti i giocatori del calcio dilettanti del Friuli Venezia Giulia. SUPER5 è aperto a tutti i tifosi del calcio regionale, ai giocatori (che così avranno il piacere di schierare compagni o avversari), agli addetti ai lavori (presidenti, dirigenti, giornalisti ecc.) e a tutti coloro che amano mettersi in gioco.

## REGOLAMENTO

Ad ogni giornata di campionato, ogni partecipante deve **indicare quattro nomi di calciatori di movimento (uno di Eccellenza, uno di Promozione, uno di Prima categoria e uno di Seconda categoria) e un portiere (dall'Eccellenza alla Seconda), specificando a fianco il nome della squadra in cui militano.** In caso di omonimia di due giocatori all'interno dello stesso club, bisogna indicare anche il nome di battesimo o l'iniziale pena l'annullamento di quella preferenza. **Sono esclusi i giocatori di serie D e di Terza categoria.** Si possono indicare giocatori già schierati da altri partecipanti e non c'è limite per l'utilizzo di ciascun giocatore. In pratica, un partecipante potrebbe iterare sempre la stessa combinazione, facendo però attenzione che i giocatori non cambino maglia o categoria durante le sessioni del mercato. Il portiere prescelto potrà essere il compagno di squadra di uno dei quattro giocatori di movimento indicati. Nel caso un giocatore di quelli schierati non scenda in campo, non è possibile sostituirlo. Stesso discorso per il portiere, che non concorrerà quindi per il raddoppio del punteggio o l'ottenimento del SUPER5.

## PARTECIPAZIONE

Per partecipare basta cliccare sulla finestra del gioco che ogni settimana sarà aperta in base alla rispettiva giornata e inserire nei commenti i cinque nomi, indicando il proprio nickname (che deve rimanere identico ogni volta che si partecipa), per il calcolo del punteggio finale. Nel titolo del commento si può inserire il nome virtuale della propria squadra. Non è obbligatorio partecipare tutte le settimane, ma per la vittoria finale concorreranno tutti i punti ottenuti nelle rispettive giornate. Quindi, più si partecipa e più possibilità ci sono di far punti per il successo conclusivo. **Per assicurarsi l'unicità del nickname e il nome della squadra e per essere contattati in caso di vittoria (a fine stagione sarà previsto un omaggio 'speciale'), consigliamo di mandare una e-mail all'indirizzo [sport@ilfriuli.it](mailto:sport@ilfriuli.it) con nome, cognome, nickname, nome della squadra e recapito telefonico. Nell'oggetto del messaggio, indicate SUPER 5**

**TASSATIVAMENTE** le giocate devono essere inserite entro l'inizio della prima gara della giornata (domenica o sabato quando ci sono gli anticipi, pena annullamento della giocata, anche nel caso essa non riporti giocatori scesi in campo in anticipo). Faranno fede data e orario del post sul sito.

### **SCOPO DEL GIOCO**

Ogni partecipante dovrà indovinare settimanalmente 4 giocatori che andranno in rete in quella precisa giornata. Non ci sono vincoli di ruolo nello schieramento dei quattro giocatori di movimento, mentre è obbligatorio schierare un portiere. L'obiettivo è quello di totalizzare più punti possibile a fine campionato.

### **CALCOLO DEL PUNTEGGIO**

Ogni giocatore indicato che vada a segno nel rispettivo turno di campionato porterà punteggio. Questo indipendentemente dal numero di gol segnati in quella giornata. Una rete o un tripletta valgono uguale e portano gli stessi punti. Combinazioni: un giocatore a segno indovinato vale 5 punti, due 10, tre 25, quattro 50. Se il portiere che è stato indicato chiude la propria gara senza subire reti, il punteggio totale viene raddoppiato (per avere effetto, il portiere in questione deve aver giocato almeno 30'). Nel caso tutti e quattro i giocatori vadano a segno e il portiere scelto non subisca reti, viene realizzato il SUPERR5 che vale 150 punti.

### **ESEMPI**

**NOME:** Pinco Pallino

**TITOLO:** Squadra XYZ

**Mazzolo (Pro Fagagna), Temporini (Pozzuolo), Nicoloso (Riviera), Lancerotto (Tre Stelle); p. Colautti (Casarsa).**

A segno Mazzolo e Lancerotto, Colautti imbattuto: 20 punti

A segno Temporini, Nicoloso e Lancerotto, Colautti non imbattuto: 25 punti

A segno Mazzolo, Colautti imbattuto: 10 punti ecc..

### **RIEPILOGO PUNTI**

Nessun giocatore in rete: **FLOP 0 punti**

Un giocatore in rete: **ONE 5 punti**

Due giocatori in rete: **COPPIA 10 punti**

Tre giocatori in rete: **TRIS 25 punti**

Quattro giocatori in rete: **POKER 50 punti**

\*Nel caso il portiere resti imbattuto (deve aver giocato almeno 30') il punteggio raddoppia.

Quattro giocatori in rete e portiere imbattuto: **SUPERR5 150 punti** (combinazione massima).

***Buon divertimento e in bocca al lupo!***